Bugs tijdens het project

**1. 3D design**

* De achterkant werd zonder bevestigingspunten afgedrukt waardoor de Raspberry Pi niet kon bevestigt worden. (Opgelost)
* De knoppen waren niet hoog genoeg waardoor je de buttons niet kon indrukken. (Opgelost)

**2. PCB design**

* Geen problemen ondervonden

**3. Testen van het werkelijke product**

* Tijdens het testen van onze RetroPie startte deze eerst wel op de batterijen, maar daarna niet meer en bleef in een boot loop hangen. Toen we de console weer op het netstroom aansloten, startte hij wel op.
  + We dachten eerst dat het aan de step-down converter lag.
    - Test: We hebben de converter aangesloten op de stroombron in plaats van de batterijen en de RetroPie startte op, dus dit kan worden uitgesloten.

Afbeelding met elektronica, Elektronische engineering, Elektronisch apparaat, tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving Afbeelding met tekst, elektronica, gadget, Elektronisch apparaat

Automatisch gegenereerde beschrijving

* + We hebben ook wat research gedaan op het internet en ontdekten dat de C-waarde van de batterijen mogelijk niet groot genoeg was. De C-waarde geeft de kracht van de batterij aan, oftewel hoeveel stroom de batterijen constant kunnen leveren.
    - Test: We hebben betere batterijen aangeschaft. Nu startte de console twee keer goed op en daarna weer niet, net zoals met de vorige batterijen. Dus dit was ook niet de oplossing.

Afbeelding met batterij, overdekt

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met plastic, overdekt, vloer

Automatisch gegenereerde beschrijving

Oud Nieuw

3.1 Conclusie

Omdat we altijd batterijen hebben gebruikt die al eens in gebruik zijn geweest, denken we dat de batterijen aan het slijten zijn. Zodra één cel van een batterij minder capaciteit heeft, gaat hij de andere cellen opladen, waardoor er minder stroom naar onze controller kan gaan en deze dus niet kan opstarten. De oplossing zou dus zijn om nieuwe batterijen te kopen die nog niet gebruikt zijn.